



STICHTING HET NATIONALE PARK DE HOGE VELUWE

Voortgezet onderwijs lesbrief 'Niets is wat het lijkt' - Park De Hoge Veluwe

Expeditiesvragen

Park Hoge Veluwe

Anton en Helene Kröller-Müller besloten meer dan honderd jaar geleden het Park te kopen. Beiden hielden van paardrijden en Anton ging graag in zijn vrije tijd op jacht. Anton hield erg van jagen. Daarom kocht hij allerlei wilde dieren voor in het park: edelherten, wilde zwijnen, reeën en moeflons. Helene ging ook op jacht, zij ging op zoek naar de mooiste kunstwerken die ze kon vinden. Zo verzamelde ze bijvoorbeeld beroemde schilderijen van Vincent van Gogh. Je kunt deze kunstwerken nog steeds bewonderen, in het Kröller-Müller Museum dat midden in het park staat.

Expeditiesvragen:

- *In Anton's tijd was jagen de normaalste zaak van de wereld. Tegenwoordig is dat heel anders. Hoe komt dat?*
- *Wie jagen er tegenwoordig en waarom?*
- *Welke kunstwerken zou je zelf willen verzamelen? Zijn er kunstwerken die je heel mooi vindt en die je graag in een museum bij elkaar zou willen zien? Welke?*

De uitkijkpost

Het Park is meer dan 5000 hectare groot. Dat zijn meer dan 8000 voetbalvelden! Je ziet zandvlaktes, bossen, heide en grasvlaktes. Bijna nergens anders in Nederland vind je zoveel verschillende soorten landschappen in één gebied.

Expeditiesvragen:

- *Welke landschappen zie je allemaal om je heen tijdens je tocht door het Park? Wat maakt ze bijzonder volgens jou?*
- *Waarom denk je dat er juist hier zoveel verschillende landschappen zijn?*
- *Denk je dat het bos aangelegd is of natuurlijk ontstaan? Hoe zie je dat?*
- *Vind jij dat de mens dingen mag veranderen aan de natuur om hem heen, of juist met rust moet laten? Waarom?*

Natuurgeweld

De boswachter legde in de film uit hoe de stuwwallen ontstaan zijn, 130.000 jaar geleden. Vanuit Scandinavië is landijs langzaam opgeschoven naar Nederland, en heeft wallen gemaakt. Door het schuiven is er landmassa omhoog geschoven, of gestuwd, en daardoor zijn de stuwwallen ontstaan. Als de ijskap smolt kwam het smeltwater over de heuvel, en dat water maakte smeltwaterdalen. Die dalen trokken diepe geulen, op sommige plaatsen stroomt nu nog steeds het regenwater erdoorheen.

Expeditiesvragen:

-Herken je de stuwwallen in het landschap?

-Probeer je eens in te denken hoe het er hier in de IJstijd uit moet hebben gezien. Kun je je daar iets bij voorstellen?

- Probeer samen in het stuifzandgebied na te bootsen hoe de stuwwallen ontstaan met zand en een flesje water. Als je geluk hebt vind je ook nog wel een kogeltje terug uit één van de minikanonnen!

Wild!

De dieren die nu in het Park leven zouden weleens de achter-achter-achterkleinkinderen kunnen zijn van de dieren die Anton meer dan honderd jaar geleden naar het Park bracht. In het park leven heel veel verschillende soorten dieren. Je kunt hier echt van alles tegen komen: herten, reeën, wilde zwijnen, moeflons, vosjes, konijnen, eekhoorns, muisjes, vogels, maar ook heel veel kleine diertjes zoals wormpjes, spinnen en vlinders.

Expeditiesvragen:

-Probeer het hert, de koning van het park, te spotten. Tip: de wildobservatieplekken in het park geven je de meeste kans! Waar moet je op letten als je ze wilt zien?

-Welke andere dieren, groot en klein, kun je allemaal ontdekken tijdens de tocht? Tip: kijk ook eens omhoog als je in het bos loopt! Probeer minimaal 5 verschillende soorten dieren te vinden.

-Als je goed kijkt zie je overal sporen van dieren: holletjes, krassen op boomstammen, plukjes vacht en keutels. Ga op onderzoek uit en probeer zoveel mogelijk sporen te verzamelen.

Schrijf van 5 verschillende sporen op waarom jij denkt dat het de sporen van een bepaald dier zijn.

Witte....

In de film vindt de boswachter tijdens een nachtelijke tocht geen spannende wilde dieren maar wel een fiets. Die hoort eigenlijk netjes in de stalling te staan. Er staan er meer dan 1700 in het park. Je mag ze gratis gebruiken en er het hele park mee rondfietsen.

Expeditiesvragen:

- Wat is er zo bijzonder aan de witte fietsen?

-Wat gebeurt er denk je allemaal 's nachts in het Park?

- Is het 's nachts stil in het park denk je, of juist niet? Welke geluiden denk je 's nachts wel te horen en overdag niet?

-Noem 5 diersoorten die vooral 's nachts leven en lawaai maken.

- Lijkt het je eng of juist heel leuk om een nacht in het Park te logeren? Waarom?

Opdracht

Schrijf een spannend verhaal over een nacht in het Park. Om je vooruit te helpen geven we je 5 onderwerpen die in het verhaal aan bod komen. Je mag maximaal 500 woorden gebruiken.

-Uil

-Witte fiets

-Hertenkeutels

-Water

-Dief